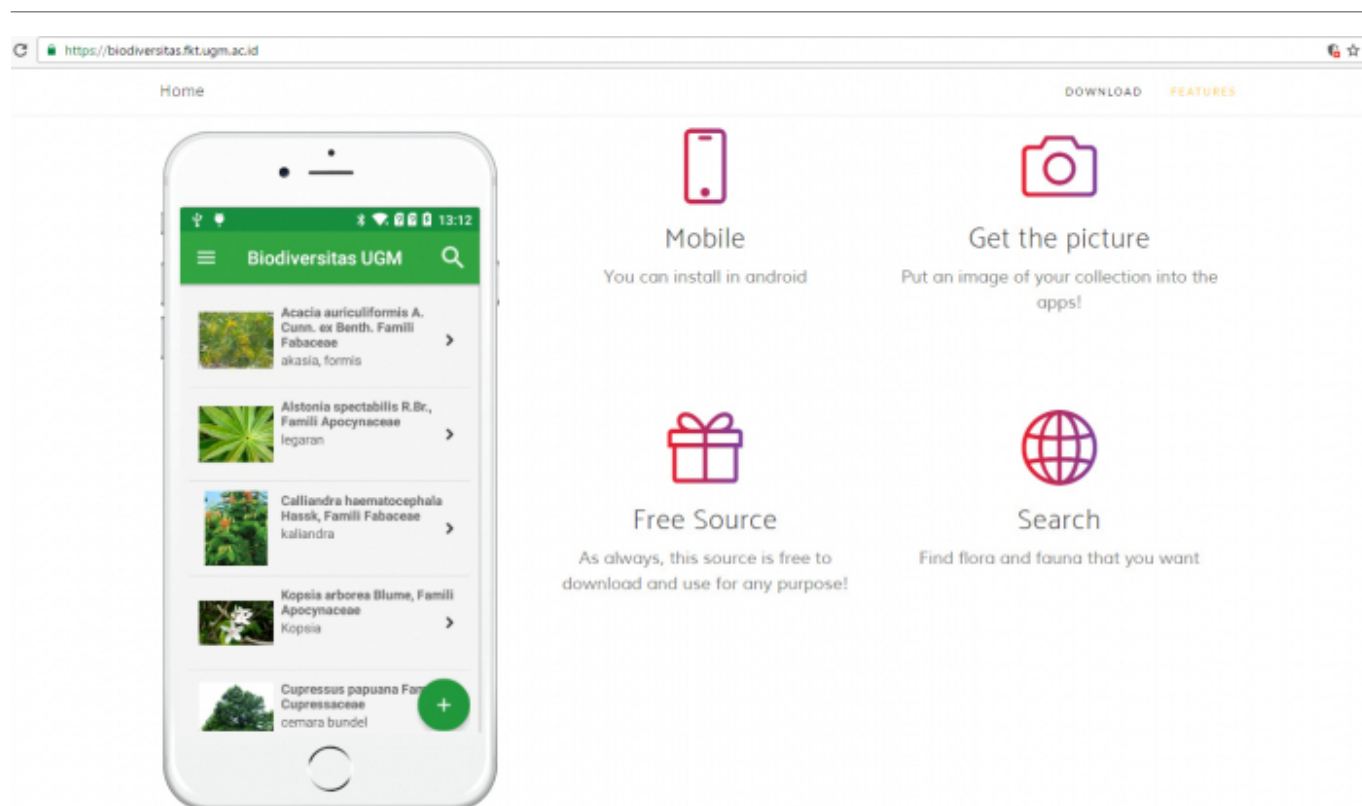


# UGM Meluncurkan Aplikasi Android “Biodiversitas”

Thursday, 22 September 2016 WIB, Oleh: Gloria



Gelaran UGM Expo 2016 menjadi ajang untuk memperkenalkan berbagai inovasi UGM kepada masyarakat. Karena itu, momen ini pun dipilih untuk memperkenalkan *Biodiversitas*, sebuah aplikasi berbasis android yang dibentuk atas kerja sama antara Fakultas Kehutanan dan MIPA UGM. Acara ini sekaligus menjadi ajang sosialisasi penggunaan aplikasi dalam rangka mengenalkan biodiversitas, baik flora maupun fauna.

Menurut ketua tim, Dr. Sena Adi Subrata, aplikasi ini dikembangkan dengan tujuan akhir untuk menumbuhkan kesadaran diantara civitas akademika untuk melindungi biodiversitas di kampus UGM. Penumbuhan kesadaran ini diawali dengan mengenalkan keanekaragaman biodiversitas Indonesia, terutama yang terdapat di kampus UGM dengan cara-cara populer dan kekinian, yakni dengan memanfaatkan aplikasi Android.

“Dengan cara yang populer ini, kami berharap dapat menarik banyak civitas akademika untuk mengenal, *sharing* data dan akhirnya tumbuh kesadaran untuk melindunginya. Tak kenal maka tak sayang,” jelas Sena dalam *soft launching* dan sosialisasi penggunaan aplikasi *Biodiversitas*, Selasa (20/9) di Grha Sabha Pramana UGM.

Aplikasi yang didanai oleh Direktorat Pengabdian kepada Masyarakat LPPM UGM melalui hibah *Education for Sustainable Development* ini memang dikembangkan sebagai sarana mengenalkan biodiversitas, baik flora maupun fauna. Dalam pelaksanaannya, beberapa kelompok mahasiswa pengamat dan pemerhati biodiversitas pun ikut terlibat.

Lebih lanjut Sena menekan pula bahwa aplikasi Android ini merupakan salah satu kontribusi untuk mewujudkan UGM sebagai kampus yang inovatif, sesuai dengan tema UGM EXPO 2016: “Inovasi

Membumi untuk Negeri.”

Sementara itu, menurut Atus Syahbudin, Ph.D., salah satu anggota tim yang bertanggung jawab atas konten flora, terobosan seperti ini diperlukan sebagai salah satu media yang membuat proses pembelajaran menjadi lebih menarik dan tidak membosankan.

“Perkuliahan pengenalan pohon, dendrologi, atau fitogeografi pohon dituntut dapat menghadirkan perawakan pohon di dalam kelas. Mahasiswa terus diupayakan selalu dekat dan mudah dalam mengakses materi pembelajaran. Bisa karena terbiasa. Untuk itulah, mengenal pohon harus dengan selalu melihatnya, dan aplikasi Biodiversitas menjadi salah satu solusinya,” ungkap.

Saat ini, aplikasi Biodiversitas baru tersedia dalam versi betha dan sudah dapat diunduh pada tautan <https://biodiversitas.fkt.ugm.ac.id/>. Aplikasi ini pun sedang terus disempurnakan hingga akhir Oktober 2016.

“Beberapa kendala memang dijumpai, namun sejauh ini dapat diatasi. Pembelajaran berbasis android ini memang menarik, mudah, tanpa batas dan siapa pun dapat berkontribusi guna perbaikan aplikasi,” ujar Dr. Aditya Ronny Effendi dari Fakultas MIPA. (Humas UGM/Gloria)

---

## **Berita Terkait**

- [UGM Meluncurkan Aplikasi Pesan Taksi](#)
- [Optimalkan Layanan, RSA UGM Luncurkan Aplikasi Berbasis Android](#)
- [Gandeng UGM, IM2 Gelar Android Application Contest](#)
- [Mahasiswa UGM Mengembangkan Aplikasi Edukasi Interaktif Tutorpedia](#)
- [UGM Luncurkan Aplikasi 'Petani' Buat Petani](#)