

Mahasiswa Ilmu Komputer Juara Kompetisi Tingkat Nasional

Friday, 10 Juni 2011 WIB, Oleh: Ika



Mahasiswa Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika UGM berhasil meraih dua penghargaan sekaligus di tingkat nasional. Pertama, juara tiga dalam kompetisi Chip-Nokia Mobile Games Developer War Final. Kedua, menjadi tiga besar dalam kompetisi Windows Phone 7 Challenge.

Kompetisi Chip-Nokia Mobile Games Developer War Final digelar pada 4 Juni 2011 di FX Mall, Jakarta. Rifauddin Tsalitsy dan Muhammad Lathif Pambudi yang tergabung dalam tim Omah TI Mobile Games (OMG) UGM berhasil meraih juara dengan mengusung game 'Arjuna Sang Pemanah'. Sementara itu, peringkat pertama diraih oleh tim Dramit asal Bandung dengan game 'School Escape', episode Jurit Malam. Berikutnya, posisi kedua diduduki oleh tim Enlight Games, ITS, dengan game 'Waroeng Express Jawa'.

Kompetisi ini merupakan final dari tiga kompetisi mobile game developer war yang telah diadakan sebelumnya di Bandung, Jogja (Jogja Game Expo), dan Jakarta. Dalam babak final dipertandingkan 9 tim pemenang dari kompetisi sebelumnya. Beberapa tim yang lolos adalah Dramit dengan game 'School Escape', Hantu Digital dengan game 'Hantu Digital', dan Dongskar Pedongi dengan game 'Bhinneka Tunggal Ika'.

Tim-tim yang juga berhasil masuk final ialah OMG (UGM) dengan game 'Arjuna Sang Pemanah', Enlight Games Studio dengan game 'Waroeng Express', Sate dengan game 'Too Much Satay'. Berikutnya, tim Anonim dengan game 'Malin Kundang', Omah Games (UGM) dengan game 'Nakula Sadewa', dan Aksanesia dengan game 'Aksara'.

Dalam kompetisi, setiap finalis melakukan presentasi di depan para juri dan pengunjung FX Mall. Selanjutnya, dipilih tiga besar untuk melakukan sesi live coding. Pada sesi ini, ketiga peserta

diberikan tantangan untuk menambah fitur-fitur baru ke dalam game-nya dan harus diselesaikan dalam waktu satu jam.

Tim OMG UGM yang beranggotakan Firdaus Ismail Sholeh dan Irkham Huda, pengusung game 'Nakula-Sadewa', yang merupakan juara dua dalam Mobile Game Developer War Jakarta, belum berhasil memperoleh peringkat dalam babak final.

Tiga Besar Windows Phone 7 Challenge

Sementara itu, tim CircleStudio yang juga berasal dari Jurusan Ilmu Komputer UGM berhasil menjadi salah satu pemenang dalam Windows Phone 7 Challenge yang diadakan Microsoft Indonesia. Kompetisi berlangsung selama Februari-Mei 2011 lalu. Dalam kompetisi ini dipertandingkan dua kategori, yakni pengembangan aplikasi dan game mobile.

Tim yang beranggotakan Firdaus Ismail Sholeh, Irkham Huda, R. Gathot Fajar (ketiganya mahasiswa Ilmu Komputer, angkatan 2008) dan Eko Nugraha (angkatan 2009) berhasil menjadi pemenang tiga besar untuk kategori game mobile. Game yang mereka kembangkan berjudul 'GreenGuard', sebuah game bergenre tower defense, yang mengangkat tema pembalakan liar di Indonesia sebagai salah satu penyebab pemanasan global.

Dalam game ini, pemain diminta untuk menjaga sebuah hutan di salah satu pulau di Indonesia, dengan membangun menara pengawas sebagai basis polisi hutan. Pada setiap level muncul pembalok liar yang menebang pohon di hutan tersebut dengan peralatan yang berbeda-beda. Semakin banyak pohon yang ditebang, semakin cepat pemanasan global. Dalam hal ini, pemain harus menempatkan menara secara efektif untuk meminimalisasi jumlah pohon yang ditebang.

Sebagai salah satu pemenang, CircleStudio berhak atas sebuah device Windows Phone 7 dan mendapat akses untuk mengirim karyanya ke Windows Phone Marketplace, sebuah toko aplikasi online yang belum lama dirilis Microsoft. Game 'GreenGuard' rencananya akan tersedia di Marketplace mulai Juli 2011. (humas UGM/Ika)

Berita Terkait

- [Protokol UGM Juara 1 Lomba News Presenter Protocol Fair 2018](#)
- [TIM IHL FH UGM Raih Juara I Kompetisi Peradilan Semu Tingkat Nasional](#)
- [UGM Borong Juara Kompetisi Catur Tingkat Nasional](#)
- [Mahasiswa UGM Dominasi Juara MISSION 2016](#)
- [Delegasi FK-KMK UGM Sukses Pertahankan Gelar Juara Umum SOUND 2019](#)