

Tim Ilmu Komputer JIKE FMIPA UGM Juara III Kompetisi Programming

Tuesday, 05 Juli 2011 WIB, Oleh: Agung




Tim Ilmu Komputer Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika (JIKE) FMIPA UGM berhasil meraih juara III Kompetisi Programming pada Computer Festival yang diselenggarakan Universitas Indonesia, Minggu 26 Juni 2011. Di samping kompetisi programming, dalam kompetisi 'One Stop IT Event' tingkat nasional yang digelar setiap tahun oleh Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia ini diadakan pula berbagai macam kompetisi, workshop, seminar, entertainment, dan exhibition.

Untuk kategori kompetisi, dilombakan programming, blogging, game design, dan robotics. Dalam kompetisi programming, Tim 'ein' Program Studi Ilmu Komputer, JIKE FMIPA UGM, yang beranggotakan Bagus Seto Wiguno, Ardhian Heru Nugroho, dan M. Ariza Ramaditia R. dinyatakan sebagai pemenang ketiga tingkat perguruan tinggi. Sementara itu, peringkat kedua diraih "Ketua Compfest" dari Bina Nusantara University, dan peringkat pertama "Dongskar Pedongi - RevolutiO(N)" dari Institut Teknologi Bandung.

Bagus Seto Wiguno mewakili tim mengatakakn konsep acara kontes pemrograman tingkat perguruan tinggi ini mengikuti konsep kompetisi pemrograman yang diselenggarakan oleh ACM (Association for Computing Machinery), yakni ICPC (International Collegiate Programming Contest). Untuk penyisihan, para kontestan yang merupakan tim yang beranggotakan tiga orang diberikan permasalahan-permasalahan yang harus diselesaikan dalam jangka waktu tertentu. Dalam menyelesaikan permasalahan, tim mengerjakan via internet. Dari proses seleksi ini terpilih 20 tim terbaik berdasarkan hasil perhitungan juri. Mereka lantas mendapat undangan untuk melaju ke babak final di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia (UI).

Pada babak final di UI, 20 tim diberikan permasalahan-permasalahan yang harus diselesaikan dalam waktu lima jam. Para tim finalis ini ditempatkan dalam satu ruangan tertutup dan disediakan satu



komputer kepada masing-masing tim untuk menyelesaikan permasalahan-permasalahan yang diberikan. "Setelah masing-masing tim memanfaatkan lima jam, barulah tim juri menentukan tiga tim terbaik," terang Bagus di kampus UGM, Selasa (5/7), saat memberi keterangan.

Di samping piagam penghargaan, tiga tim terbaik juga mendapatkan uang pembinaan dari panitia. Juara I memperoleh uang sebesar enam juta rupiah, juara 2 empat juta lima ratus ribu rupiah, dan juara 3 mendapatkan tiga juta rupiah. "Tim 'ein' sebenarnya bukan satu-satunya tim yang berpartisipasi dalam kompetisi programming tingkat perguruan tinggi yang berasal dari Universitas Gadjah Mada. Ada dua tim selain 'ein', yaitu 'zwei' dan 'momiji'. Sayang, kedua tim ini belum berhasil lolos ke babak final yang diadakan di Fakultas Ilmu Komputer Universitas Indonesia," kata Bagus. (Humas UGM/ Agung).

Berita Terkait

- [UGM Berjaya di Kompetisi Analisis Data se-ASEAN](#)
- [Mahasiswa UGM Dominasi Juara MISSION 2016](#)
- [Mahasiswa UGM Borong Juara Kontes Programming Bukalapak](#)
- [FMIPA UGM Buka Jurusan Baru, Ilmu Komputer dan Elektronika](#)
- [FMIPA Tingkatkan Kualitas SDM](#)