

# Save Komo Karya Mahasiswa UGM Raih Indonesia Game Developer Award

Wednesday, 17 Oktober 2012 WIB, Oleh: Satria



YOGYAKARTA-Game buatan mahasiswa Jurusan Ilmu Komputer dan Elektronika UGM yang berjudul Save Komo berhasil mendapatkan penghargaan pada acara Indonesia Game Show 2012. Acara tersebut telah digelar 12-14 Oktober 2012 di Jakarta Convention Center (JCC). Indonesia Game Show merupakan sebuah acara pagelaran pameran dan berbagai kompetisi untuk para gamer, di samping itu juga terdapat acara penghargaan terhadap para pengembang game di Indonesia.

Para mahasiswa UGM yang tergabung pada Creacle Game Studio dan terlibat dalam kompetisi itu adalah Gathot Fajar (Ilmu Komputer 2008), Firdaus Ismail (Ilmu Komputer 2008), Irkham Huda (Ilmu Komputer 2008), Rifauddin Tsalitsy (Ilmu Komputer 2009) dan Eko Nugraha (Ilmu Komputer 2009)

Menurut penuturan Rifauddin penghargaan yang bernama Game Developer Award ini terdiri dari 6 kategori utama yaitu, 2D PC Game, 3D PC Game, Smartphone based game, Featurephone based game, Flash based game dan Non-Flash based game. Selain itu juga terdapat 2 kategori tambahan, yaitu Special Award for Innovative Mobile Game dan Favorite Local Game Developer.

“Pada kompetisi ini Save Komo memenangkan penghargaan pada kategori The Best Non Flash Game Based,” papar Rifauddin, Rabu (17/11)

Rifauddin menjelaskan bahwa Save Komo merupakan sebuah game yang berjenis physics - puzzle dengan objektif di setiap levelnya untuk menyelamatkan bayi-bayi komodo yang berada diatas tumpukan kontainer dengan cara menghilangkan beberapa kontainer yang tersusun. Game tersebut dapat dimainkan secara online pada link <http://bit.ly/savekomo>.

“Tujuan membuat game ini adalah untuk memberikan kesadaran terhadap pemain untuk melindungi dan menyayangi komodo yang merupakan binatang langka khas Indonesia,” tambahnya.

Ajang ini diikuti oleh sekitar 20 game developer Indonesia. Penjurian dilakukan oleh 3 juri, yaitu Mr. Shuji Utsumi dari Q Entertainment, Andy Suryanto dari Lyto dan Aditya dari GameStation.

Sampai saat ini Game Studio besutan mahasiswa UGM itu sudah menciptakan beberapa game di berbagai platform, seperti : Legenda Gatotkaca, Arjuna Sang Pemanah, Bima Si Penakluk, MadFish, dll (Humas UGM/Satria AN)

---

## **Berita Terkait**

- [Mahasiswa Ilmu Komputer Juara Kompetisi Tingkat Nasional](#)
- [“Arjuna Sang Pemanah”™ Juara Jogja Game Expo](#)
- [Mahasiswa Ilmu Komputer Raih Juara I Kompetisi Mobile Games Developer War 2](#)
- [UGM Raih Dua Perunggu dalam Gemastik 2009](#)
- [Game dan Animasi Karya Mahasiswa Dipamerkan di Gemastik 8](#)